

Scrum Master

Das Projektmanagement-Framework Scrum basiert auf nur fünf Regeln. Sie definieren fünf Aktivitäten, drei Artefakte und drei Rollen. Mit Scrum entwickeln Sie schnelle, kostengünstige und hochwertige Produkte in einer agilen Methode. Sie erfahren, welche Verantwortung und welche Aufgaben an die verschiedenen Rollen Scrum Master, Team und Product Owner geknüpft sind.

Preis	CHF 2'300.– (inkl. Lehrmittel, inkl. Prüfungsgebühren)
Lektionen	24 Lektionen à 50 Minuten
Dauer	3 Seminartage
Abschluss	Scrum Master

Lernziele

- Sie wissen, wie Scrum funktioniert.
- Sie können Scrum einsetzen.
- Sie wissen, ob Scrum für ihre Organisation ein geeigneter Projektmanagement-Ansatz ist.
- Sie starten Ihre ersten Scrum-Projekte.
- Sie verbessern die Ergebnisse eines bestehenden Projekts.

Inhalt

- Scrum Framework
- Aufgaben und Rollenverständnis
- Product Owner – Umgang mit Anforderungen, Priorisieren, ROI etc.
- Scrum Meetings
- Scrum Artefakte
- Scrum Best Practices
- Prüfungsvorbereitung

Voraussetzungen

- Grundkenntnisse in Scrum
- Erfahrungen im Projektmanagement und/oder in der Informatik sind von Vorteil

Zielgruppe

- IT-Projektmanager/innen
- IT-Softwareentwickler/innen
- IT-Architektinnen und Architekten
- Teamleitende
- IT-Manager/innen

Bemerkungen

- Die Prüfung im Wert von CHF 330.- ist im Preis inbegriffen

Anschluss

- ICT-Applikationsentwickler/in mit eidg. Fachausweis
- PRINCE2® Foundation
- Projektmanagement IPMA